

## 3Dモデルの操作方法

### マウス / 指での基本操作



アニメーション（動き）を停止する際は画面左下の停止マークを、再度再生させたい場合は画面左下の再生マークをクリック/タップしてください。フルスクリーンでご覧になりたい場合は右下の斜め矢印をクリックしてください。



3Dモデル上に現れている番号①②③をクリック/タップすると各箇所の説明が現れます。



画面中央下の「Select annotation」の◀▶をクリック/タップすると、各番号の説明箇所にワープできます。

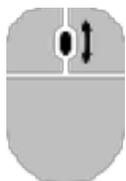


3Dモデル上に現れている番号①②③を隠したい場合、画面中央下の「Select annotation」をクリック/タップし、表示された一番上の目のマークの「Hide annotations」を左クリックしてください。また、再度表示したい場合も同じ動作で表示します。

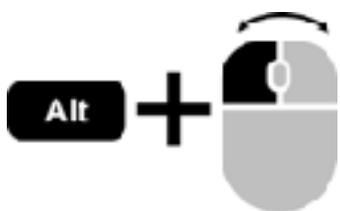
### マウス / 指での特殊操作



3Dモデルはアニメーションの動作中、停止中にかかわらず3Dモデルの上で**左クリック&ドラッグ / 1本指スワイプ**で3Dモデル自体をくるくると動かすことができます。



3Dモデルはマウスの**中央ホイールの回転 / 2本指ピンチイン・アウト**で拡大、縮小できます。



照明の角度によって3Dモデルが暗い場合、PCキーボード上の「ALT」を押しながら**左クリック&ドラッグ / 3本指スワイプ**で、照明の角度を変えることができます。